

RÉPONSES 2

1 - LES 7 CARTES (coefficient 1)
GEFADCB

2 - LES BOSSES (coefficient 2)
15 bêtes

3 - EN DIAGONALE (coefficient 3)
8 diagonales

4 - DE 1 À 11 (coefficient 4)
B A C D

5 - AUTORÉFÉRENCE (coefficient 5)
2 phrases vraies

6 - LE NUMÉRO DE MICHEL (coefficient 6)
06 97 58 31 42

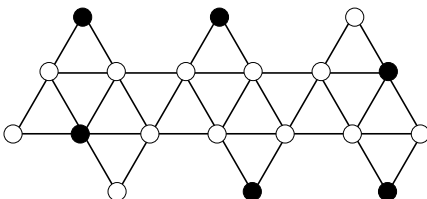
7 - LE JEU DE NICOLE (coefficient 7)
20 nombres (en partant de 9)

8 - AUX FLÉCHETTES (coefficient 8)
5 fléchettes

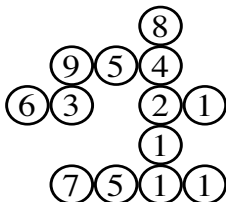
9 - LES 16 BOÎTES AUX LETTRES (coefficient 9)
2 solutions :
1,2,3,4,8,7,10,13,15,14,11,12,9,6,5
1,2,3,4,8,13,15,14,11,12,9,10,7,6,5

10 - LE CUBE DE LUC (coefficient 10)
48 triangles rectangles

11 - JAMAIS 2 SUR UNE LIGNE (coefficient 11)



12 - AUTORÉFÉRENCE DE CHIFFRES (coefficient 12)
1 solution



13 - LE NUMÉRO DE SÉCURITÉ SOCIALE (coef. 13)
18 chiffres

14 - AIRE ET PÉRIMÈTRE (coef. 14)



15 - LES RONDS DANS L'EAU (coefficient 15)
48 figures

16 - LES DIGITS DE L'ANNÉE (coefficient 16)
 41×49 ; 59×34

17 - LE MOT DE PASSE (coefficient 17)
6764 5819

18 - TRIANGULATIONS (coefficient 18)
4 solutions :
6 12 10 5 4 9 8 7
7 6 9 4 5 10 12 8
7 6 12 10 5 4 9 8
6 9 4 5 10 12 8 7

NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient**.

Problème 9 :

- * Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 4).
- * Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions donné est inexact, le problème est noté (0 ; 9).

Problème 18 :

- * Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 9).
- * Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 18).

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé :

- * Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut.
- * Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n).
- * **Si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).**